10
YUKITO KISHIRO
GUNNM
Last Order
PLANETA DeAGOSTINI

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

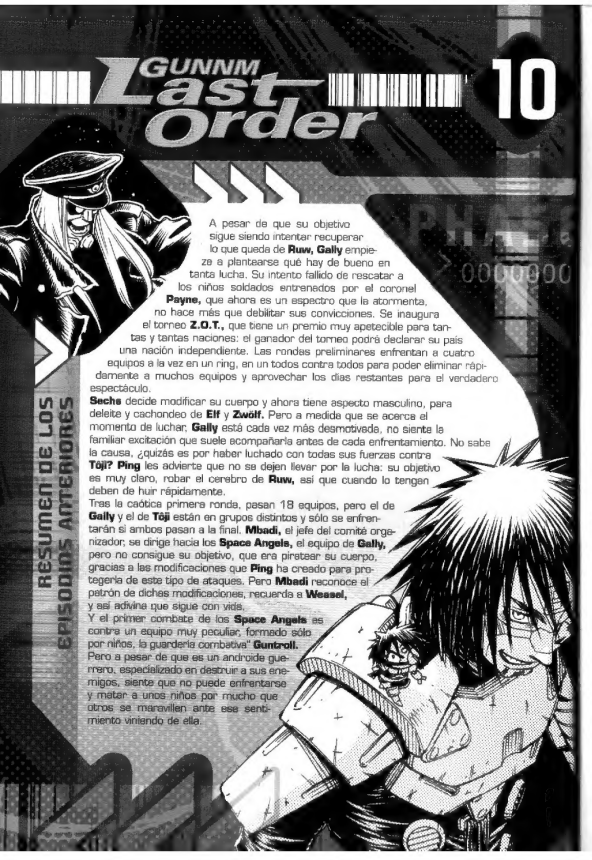
https://animanganimess.blogspot.com

¡ATENCIÓN!

Esta es una versión oficial española, y por alguna razón se leé de derecha a izquierda y no de izquierda a derecha, como se suelen leer siempre los mangas...

https://descargarmangaspormega.blogspot.com

GUNNM Last Order 10



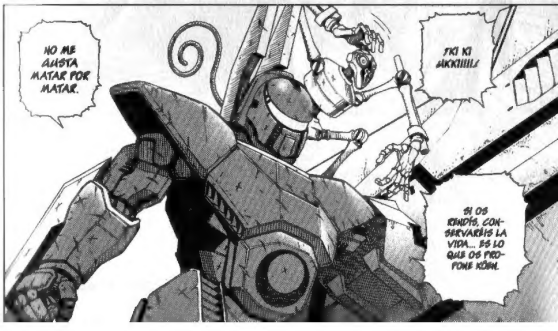
RESUMEN DE LOS EPISODIOS ANTERIORES

A pesar de que su objetivo sigue siendo intentar recuperar lo que queda de **Ruw, Gally** empieza a plantearse qué hay de bueno en tanta lucha. Su intento fallido de rescatar a los niños soldados entrenados por el coronel **Payne,** que ahora es un espectro que la atormenta, no hace más que debilitar sus convicciones. Se inaugura el torneo **Z.O.T.,** que tiene un premio muy apetecible para tantas y tantas naciones: el ganador del torneo podrá declarar su país una nación independiente. Las rondas preliminares enfrentan a cuatro equipos a la vez en un ring, en un todos contra todos para poder eliminar rápidamente a muchos equipos y aprovechar los días restantes para el verdadero espectáculo.

Sechs decide modificar su cuerpo y ahora tiene aspecto masculino, para deleite y cachondeo de **Elf** y **Zwolf.** Pero a medida que se acerca el momento de luchar, **Gally** está cada vez más desmotivada, no siente la familiar excitación que suele acompañarla antes de cada enfrentamiento. No sabe la causa, ¿quizás es por haber luchado con todas sus fuerzas contra **Töji? Ping** les advierte que no se dejen llevar por la lucha: su objetivo es muy claro, robar el cerebro de **Ruw,** así que cuando lo tengan deben de huir rápidamente.

Tras la caótica primera ronda, pasan 18 equipos, pero el de **Gally** y el de **Töji** están en grupos distintos y sólo se enfrentarán si ambos pasan a la final. **Mbadi,** el jefe del comité organizador, se dirige hacia los **Space Angels,** el equipo de **Gally,** pero no consigue su objetivo, que era piratear su cuerpo, gracias a las modificaciones que **Ping** ha creado para protegerla de este tipo de ataques. Pero **Mbadi** reconoce el patrón de dichas modificaciones, recuerda a **Weasel,** y así adivina que sigue con vida.

Y el primer combate de los **Space Angels** es contra un equipo muy peculiar, formado sólo por niños, la guardería combativa" **Guntroll.** Pero a pesar de que es un androide guerrero, especializado en destruir a sus enemigos, siente que no puede enfrentarse y matar a unos niños por mucho que otros se maravillen ante ese sentimiento viniendo de ella.



¡¡¡ME-
HADO
PAR DE
DOS!!!
¡¡¡VÁMONOS, ANDA, SECHS!
SECHS ?
¿ME ESCUCHAS?
GRMM... GRMMM...
QUIERO GA-
NAR
QUIERO VENCERLE.
¡¡¡PERO QUÉ TÍO!
¡¡¡PORQUE SI LE VENZO, SIGNIFICARÁ QUE SOY MÁS FUERTE QUE UN DESTRUCTOR ESPACIAL!!!
¡ESTAMOS APARADAS!
¡¡¡YA BASTA DE LAMENTOS !!!
¡GRACIAS A VOSOTRAS, HE DESCUBIERTO SU PUNTO DÉBIL!
¡¡¡ME LO JURAS !!!

¡¡¡TOS APETECE...
BRAM!
FRRM!
...ES-
CUCHAR MI CAN-
CIÓN!!!
FRRM!
FRRRM!
¡¡¡CLARO QUE SÍ!!! ♪
RAH!
TH
UD
MD

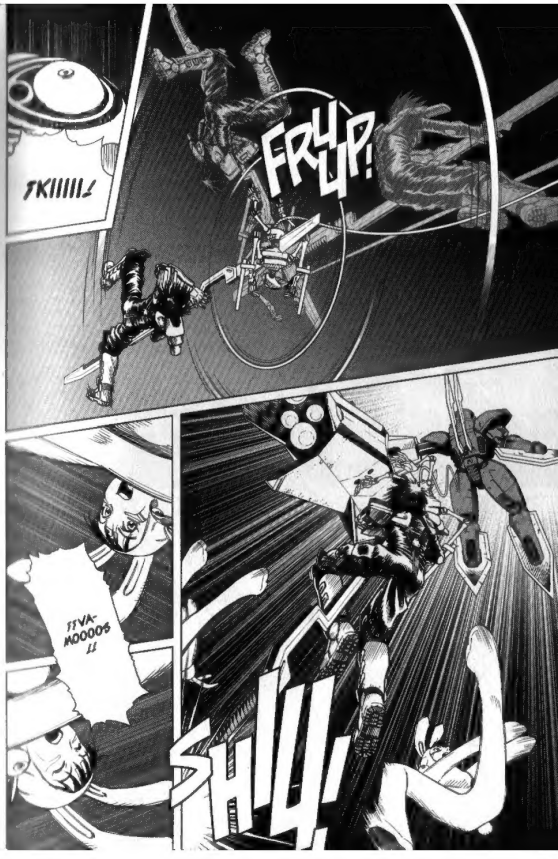
¡¡MI CANCIÓN DE DESTRUCCIÓN!!
¡¡BOOM!!
¡¡AH!!

FWOOOM!
TAP! TAP!
¡¡CHAK!
¡¡SHAK!
¡¡HAS OSADO POR TU PARTE ATACAR DE FRENTE!!
MUY HÁBIL... AUNQUE...

CRASH!
¿DÓNDE ESTÁN LAS CONCHAS JE
¡¡DEBAJO DEL MURO!!

ZSAH!!
FIUUU
!
OWN!
¡¡ESTÁ-VIDOS!!
¡¡ES EXACTAMENTE EL MISMO ATAQUE QUE ANTES!!
NO EXACTAMENTE.

CLASH
TOMA
TCHAK!


SKIIIII
FRY UP!
TIVA-MOOOOS !!
SHU!

AHORA LO ENTIENDO...
¡¡IBAN A POR KÖRN DESDE EL PRINCIPIO...!!
AL VER AL MICO ESE ENTRANDO Y SALIENDO DE TU BARRERA ELECTROMAGNÉTICA ME HE DADO CUENTA.
EL MONO TIENE QUE TENER UN DISPOSITIVO NEUTRALIZADOR DE ALGÚN TIPO... Y UNA VEZ SOLUCIONADO ESTE PROBLEMA, LO DEMÁS ES PAN COMIDO.
NO DARTE CUENTA DE MIS INTENCIONES... ¡HA SIDO UN CRASO ERROR!
KÖRN...

BROM!

AAAAHH!
BUAAH!
¡¡DIOS SE HA MUERTO!!

NO ME PUEDO CREER... QUE ALGUIEN HAYA SIDO DERROTADO...
BASTA CON DEJAR UN HUECO DEL TAMAÑO DEL AGUJERO DE UN ALFILER PARA QUE ACABEN CON TU VIDA EN UN INSTANTE...

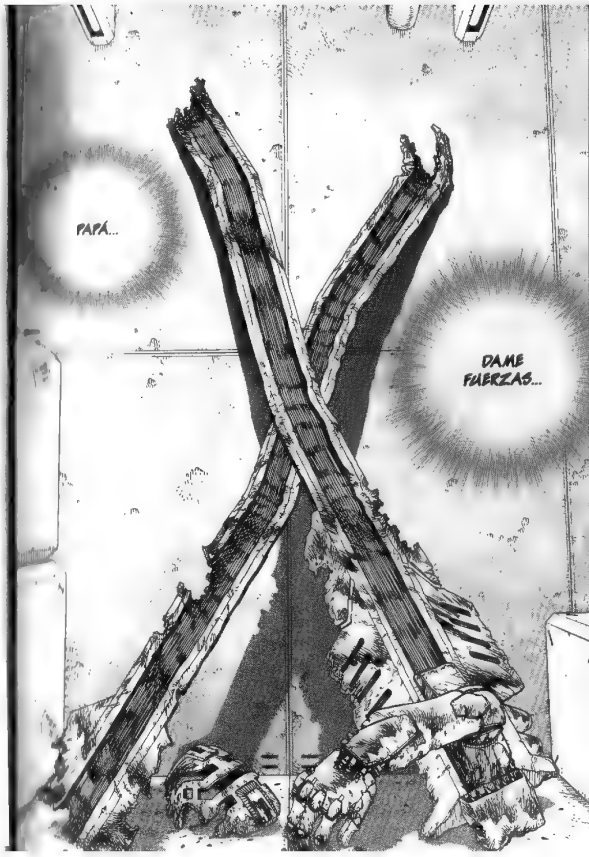
¡¡ESTO ES EL TORNEO K.O.T...
LOS CONTRINCANTES SON DE PRIMERA.

¡¡OYE, TÍA! ¡¡NO PONGAS ESA CARA DE ABATIMIENTO, MUJER!
¡¡QUE TODAVÍA NO HEMOS PERDIDO! ¡¡KUNTROLL SIGUE EN PIE!
TUK!

UUF!
PERO, MADRE...

SE VAN A ENTERAR DE LO QUE SOMOS CAPACES EN KUNTROLL.
NUESTROS CONTRINCANTES, EL PÚBLICO... ¡¡INCLUSO LADDER SE VA A ENTERAR!!

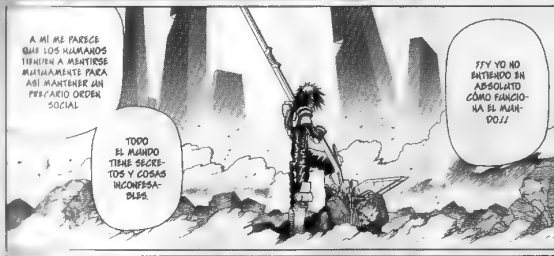
¡¡VAMOS ALLÁ!!
-4
¡¡SEÑ.! ESTÁIS PREPARADOS?
PROFE
NO TE HAGAS PAPA, EEH...?
TRANQUILO.
A MÍ NO ME GANAN.


PAPÁ...
DAME FUERZAS...

FRRM!
¡¡JA, JA, JA!
¡¡ME AQUÍ OTRA REALIDAD QUE QUEDA PERFECTAMENTE CLARA!!

¿REALIDAD?
CO.. COMO DECLARACIÓN DE VICTORIA QUEDA UN POCO RARO, LA VERDAD

¿CUÁL DE LOS DOS SEA MÁS FUERTE? ¿YO O EL VIEJO?
¡¡ACABA DE RESOLVERSE LA CUESTIÓN!!


A MÍ ME PARECE QUE LOS HUMANOS TIENDEN A MENTIRSE MUTUAMENTE PARA ASÍ MANTENER UN PRECARIO ORDEN SOCIAL
TODO EL MUNDO TIENE SECRETOS Y COSAS INCONFESABLES.
¿¿Y YO NO ENTIENDO EN ABSOLUTO CÓMO FUNCIONA EL MUNDO!!

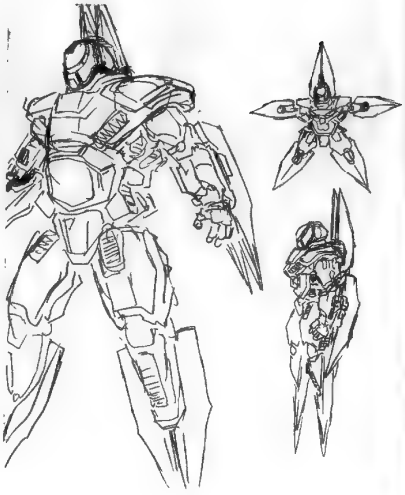
¡¡PERCIBA MENTE POR ENTERO MI AMBOS LUCHAR!
¿CUALQUIER HIPÓCRITA O ESTAFADOR QUEDA DESENMASCARADO DESPUÉS DE UNA BATALLA!
¡¡LA REALIDAD SE MANIFIESTA EN LA FORMA DE LA VICTORIA O LA DERROTA!!

OYE, SEGHIS SE CREE QUE HA GANADO EL SOLITO.
¡¡ME PONE DE LOS NERVIOS!
AHHH... KI...
ERES UN JOVEN MUY CURIOSO.
AL MENOS, ESO AFIRMA KÖEN..
LUCHAS PARA BUSCAR Y DESCUBRIR LA REALIDAD...
¿DAS PRIORIDAD A TU BÚSQUEDA ANTES QUE A TU EGO O A TU PROPIA VIDA?
¿MI VIDA...?
...
¿ESTO QUÉ DICE?
¡¡¡MI SIGUIENTE SE ME HABÍA OCURRIDO!!!

¡¡KIMURA, NO ME VENGAS CON PREGUNTAS COMPLICADAS!!
¡¡YO ÚNICAMENTE QUIERO CONVERTIRME EN UN AUTÉNTICO GUERRERO!!
¡JA, JA, JA! ¿ESTO ME DIGAS !?
¡¡PERO EL MUNDO ESTÁ LLENO DE MISTERIOS!
¿TE CREES CON LA FUERZA NECESARIA PARA RESOLVERLOS TODOS?
¿TE ESTÁS BURLANDO DE MÍ?

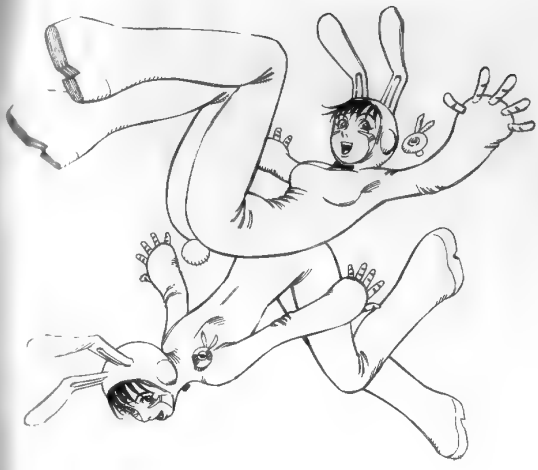
CRAK!
¡¡ESTÁS MUERTO!!
FRAM!
¡¡AAAAH!!
VEO QUE TE HAS ENCARGADO DE CUIDAR DE NUESTRO GUARDAESPALDAS.
FSSH! FSSH!

¡¡ESTA VEZ SEREMOS NOSOTROS TUS RIVALES!!
MIEMBRO DE QUINTROLL
NIZ
SUBLÍDER
QU TAANA



PHASE:29

NADA MÁS Y NADA MENOS



COMBAT GTV
»LIVE«
¡ESTAMOS PRESENCIANDO EL PRIMER COMBATE DE LA PRIMERA RONDA DEL TORNEO Z.O.T., QUE ENFRENTA A LOS AUNTROLL CONTRA LOS SPACE ANABLS!
¡BECHS Y LOS SUYOS SE HAN ENCARGADO DE ELIMINAR A LOS DOS PRIMEROS LUCHADORES DE AUNTROLL, ÆETTO Y KÏEH, CON LO QUE LOS SPACE ANABLS LIDERAN EL MARCADOR POR 5 A 3.!
Nouten Failure
SERVIDOR, SACK ABERAMBO. NO ES UN EXPERTO EN TÉCNICAS DE COMBATE, ASÍ QUE.
Y, TENEMOS AQUÍ CON NOSOTROS AL SEÑOR HERMAN HOPPER, QUE NOS ECHARÁ UNA MANO CON LOS COMENTARIOS.
AH, HOLA
HOLA, BUENAS
¿QUÉ LE PARECE? TODOS CREÍAMOS QUE ÆETTO, CON SU APLASTANTE POTENCIA DE ATAQUE, TENÍA LAS DE GANAR
¡NO! ¡¡¡SÍ!!! ES QUE PRECISAMENTE AQUÍ ESTÁ LA GRACIA DEL TORNEO Z.O.T.!!!
¡TUMBAS TÉCNICAS DE LUCHA SOBREHUMANAS SON CAPACES DE VENCER AL MÁS EXPERIMENTADO ESTRATEGA MILITAR! ¡NADA MÁS Y NADA MENOS!
¿CÓMO VE ENTONCES AL TERCER MIEMBRO Y AL SUBLÍDER DE LOS AUNTROLL?
EN CUANTO A NIZ. SÍ [redacted] UN RAILMAN MUY FAMOSO.
COMO YA SABE, UN RAILMAN ES UN TRABAJADOR DE MUELLES EN ASTEROIDES O LUGARES SIMILARES, CUYO TRABAJO CONSISTE EN LANZAR MATERIAS PRIMAS HASTA UNA ÓRBITA BAJA.
CASI TODOS SON HOMBRES RUDOS Y POCO SOCIABLES. SABE. Y LAS PELEAS EN LAS QUE SE SIRVEN DE SUS PESADOS BRAZOS-RAÍL SUELEN SER ESPECTACULARES.
AUNQUE. EL CASO DE NIZ ME LLAMA A ATENCIÓN POR LO EDULCORADO QUE PARECE EN COMPARACIÓN CON SU PADRE, QUE SE GANÓ SU FAMA A PULSO.
¡EH, CUANTO A QUI TAIMA!
SE TRATA DE UNA CELEBRE GUERRERA, FAMOSA POR SUS OSADAS OPERACIONES DE ATAQUE SORPRESA A CENTROS SANITARIOS PARA RESCATAR A HIJOS A PUNTO DE SER ANIQUILADOS

LOS DOCUMENTOS DE LOS QUE DISPONEMOS AFIRMAN QUE DOMINA UNA MISTERIOSA TÉCNICA DE LUCHA LLAMADA ANAT MANTADE...
¡TESTO VA A SER DUCHO DE VER!
¡ESTE ES MI UNIFORME DE COMBATE!
¿SOLO ESA DEL DELANTAL PRETENDE PELEAR?
YO CREO QUE NOS ESTÁ SUGESTIONANDO...
¡JIA!
¿CUÁL ES EL PROBLEMA?

PLATCH!
LA HABILIDAD Y LA TÉCNICA QUE HAS DEMOSTRADO AL DERROTAR A ARYTO...
...SON IMPRESIONANTES.
PERO CARECES DE ALGO FUNDAMENTAL.
¿QUÉ DICES?
¡NO PUEDO PERMITIRME EL LUJO DE PERDER CONTRA ALGUIEN COMO TÚ!
¡CHAK!
¡LINK!

VOY...
...A VENCERTE.

MUY DIVERTIDO
SOY MUY CONSCIENTE DE QUE ME FALTA ALGO
PERO NO SÉ QUÉ ES ESE "ALGO"
PLAF! PLAF!
SHAK!
¿VAS A DECIRME TÚ DE QUÉ SE TRATA?

FUM.
SSSH!

HA ESQUIVADO... ¡MI TARDAZO SUPERSÓNICO!
PUCHAK!
BRM!
CREEK

¡¡¡QUÉ BESTIAL ASALTO EN CATAPUL-TAAAAAA!!
¡¡¡PERO NO LE HA DADO!!
¡VAYA POR DONDE...!
¡¡¡OOOH!
¡COMO ANTES DE LANZAR EL PARSTAZO TENÍA QUE ORIENTAR LOS RAÍLES HACIA EL RIVAL, LA TRAYECTORIA DEL ASALTO SE HACE EVIDENTE!
¡¡¡POR MUCHO QUE SUPERE LA VELOCIDAD DEL SONIDO, LE SERÁ MUY DIFÍCIL ACERTAR!!!
¡¡¡PERO NIZ NO SE RINDE!!!
AAAH-GUAR...

...DEBO SE SERVIR DE SUS FIBRAS PARA LANZAR FLECHAS EN CONTRATAQUE.
¡¡¡LAS FLECHAS CARECEN DE UNA GRAN CAPACIDAD DE DESTRACCIÓN, PERO AÚN ASÍ UN CÁSCULO DE ELLAS PUEDE HACER MUCHO DAÑO!!!
¡VAMOS! ¿QUÉ ES LO QUE QUERÍAS DESCARGAR?
SÉ PERFECTAMENTE QUÉ NO SE TRATA DE UN CONTRACARGA...
...AL QUE PUEDA VENCER CON FACILIDAD
TÚDI-MUS!!
TÚ ERES MUY SUPERIOR A MÍ TANTO EN EXPERIENCIA EN COMBATE COMO EN TÉCNICA.
¡¡¡Y ESO A TODO, LA VICTORIA FINAL SERÁ MÍA!!!

¡¡ÁNIMO, PROFEEEEEEEEEE!!
...
ÁNI-MO...
BOOM!

TU COMPA-ÑERO
...ES BASTAN-TE FUER-TE
...
...Y TÚ... DEDICARÁS TU A DEJAR QUE PASE INEXORABLEMENTE EL TIEMPO, POSPO-NIENDO LA DECISIÓN QUE TIENES QUE TOMAR!
¿ACASO NO ES ESO MISMO LO QUE HACEN LOS COBARDES?
ZAP!
¡YO...!

"ESTE TIPO DE ARMA OCULTA ARTILLADA DE LAS ARTES MARCIALES CHINAS. SE TRATA DE UNA BARRA DE ACERO DE ENTRE 30 CM DE LARGO, AFILADA POR AMBAS PUNTAS, Y QUE PUEDE CON UNA MANIOBRA DE GIRO EN EL AIRE PARA PODER ALCANZAR EL DOBLE DE CERCA QUE HASTA AHORA HAS DEMOSTRADO. FALTA LA DEFENSA PERSONAL EN LAS MUÑECAS. A

¡¡HOOM!!
¡¡UN ESTAMPIDO SÓNICO!! ¡¡HAN SOBREPASADO LA VELOCIDAD DEL SONIDO!!
¡¡HAN CEBADO UNA BUFANDA HECHA CON CABLES ANIMOLECULARES EN SÓLO UNOS SEGUNDOS!!
ZISH!
¡¡Y SALDRÁN CON UN MONÍSIMO DIBUJO BORDADO!!
¡¡ESO ES TAN SUPERSÓNICO!!
¡¡AUNQUE LO CEBA ALGUIEN!!
¡¡GRACIAS MR. HOPPER!!
BUENO... ES UNA TÉCNICA MUY... INSTINTIVA...
¡¡UN REGALO HECHO CON TODO NUESTRO CORAZÓN!!
GRA... GRACIAS
ASÍ LA AMAAAA-MOS.

¡¡BU-FANDA ASESINA!!
¡¡Y LA ATA-MOS!
GRA
¡¡SOIS UNAS FALSAS.
HA... ¡¡DESA-PARECI-DOS!!
¡¡!!

"EL ARTE DE LA GUERRA SE BASA EN EL ENGAÑO" CITA DEL CAPÍTULO I DEL MANUAL DE TÁCTICAS DE GUERRA "EL ARTE DE LA GUERRA (SUN-SHI)". CREADO SEGÚN SE DICE POR SUN TZU. ESTRATEGA CHINO DE LOS SIGLOS VI-V A. DE C. SEGÚN ESTA ERA, EN LA GUERRA VENCE QUIEN LOGRA DAÑARSE Y DESPISTAR MEJOR AL ENEMIGO

ATADO Y BIEN ATADO
¿CRASH?
¡¡AHH!!
TE DIJE DE LO QUE CARECES
SE TRATA...
...DE PACIENCIA.

¡¡QUÉ TREMENDO SUPLEX EN CATAPULTAAAAAAA!!
¡¡LA BATALLA CAMBIA RADICALMENTE DE TINTES!!
¡¡OOH!!
¡¡ENTONCES ESOS EXPERTOS ADULTOS APARENTEMENTE INÚTILES IBAN OBSTINADOS A COGER UNA NUBE DE POLVO PARA OCULTAR QUE ESTABA PREPARANDO LA CORREA PARA ATARLE!!
¡LOS ADULTOS ERAN PLENO CAMUFLAJE, EN REALIDAD QUERÍA ACUMULARLE CONTRA EL SUELO!
¡¡IMPRESIONANTE ACTUACIÓN!!

¡¡LE HAN DADO A SECHO!!

¡¡ESTO SE PONE FEO!!

¡ESTIRADA!

¡¡EL CAZADOR QUE PERSIGUE DOS CONEJOS NO ATRAPA NINGUNO!!

¡¡PORQUE YO SOY DE LAS QUE OBTIENEN TODO LO QUE QUIEREN!!

NO SÉ SI ESE REFRÁN SE APLICARÍA A MÍ

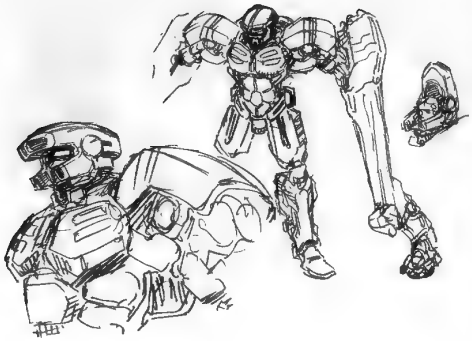
FUSH

FRA SH!

¡¡TÉCNICA SECRETA DEL AHAT MUSTADE!

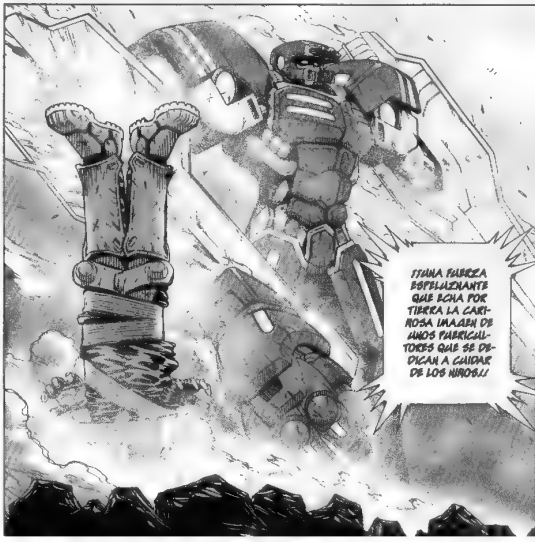
¡¡YI SHI ER NIAO!!

"HSIN-I-CHUAN: ANTIGUO ARTE MARCIAL CHINO DE LOS SIGLOS XVII-XVIII. SE CARACTERIZA POR SUS MOVIMIENTOS SUAVES Y ARMÓNICOS, QUE SE ASEMEJAN A LOS DE UNA SERPIENTE. SU ESTILO ES MUY DIFÍCIL DE DOMINAR, PUESTO QUE EXIGE UNA CONCENTRACIÓN ABSOLUTA Y UN CONTROL TOTAL DE LA RESPIRACIÓN. EL ADVERSARIO NO ES MÁS QUE UNA PIEZA MÁS EN EL TABLERO SOBRE EL QUE SE DESARROLLA EL COMBATE. (NOTA DEL TRADUCTOR)"

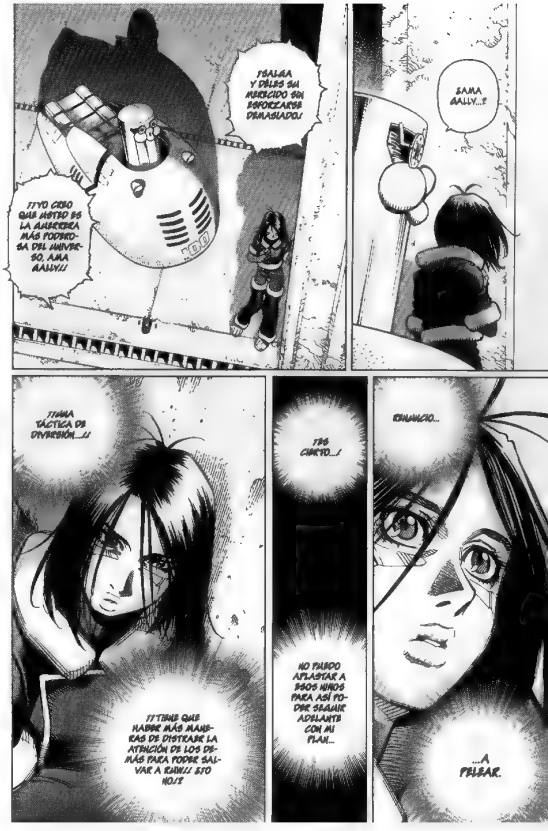


PHASE:30

CONVIÉRTETE EN UNA ESTRELLA



PAPÁ... LO HE CONSEGUIDO.
LA PACIENCIA ES LA CLAVE DE TODO.
NUNCA LO OLVIDES, NIX.
¡¡¡AL TENER SPACE ANGELS SÓLO 4 MIEMBROS DE LOS 5 QUE EN PRINCIPIO SE PERMITEN POR GRUPO Y NO CONTAR CON SUPLENTES, AHORA ES ÚNICAMENTE AALLY LA QUE RESTA EN PIE!!!
¡¡¡ROMPÁN EN APNEA!!!
¡¡¡CONSIGNEN SIN CAMBIAR EL RUMBO DE VOLVER A PRESIONAR AHÍ LA LUCHA ENTRE ELLA Y TÚ!!!
NOSOTROS TAMPOCO PODEMOS HACER MARCHA ATRÁS...
NO PODEMOS PERMITIR QUE SAYA Y KABUTA SALGAN A COMBATIR...
SHIYES NIX Y YO TENEMOS QUE ASEGURARNOS LA VICTORIA.
¡VEN DE UNA VEZ, AALLY!


¡¡¡SALGA Y DÉJESE SU MARCIDO SIN PROCESARSE DEMASIADO!
¡¡¡YO CREO QUE MOTIVO DE LA AMARGURA MÁS PODEROSA DEL UNIVERSO, AMA AALLY!!!
¿AMA AALLY...?
¡¡¡UNA TÁCTICA DE DIVERSIÓN...!!!
¡¡¡TIENE QUE HABER MÁS MANERAS DE DISTRAER LA ATENCIÓN DE LOS DEMÁS PARA PODER SALVAR A KABU!!! ESTO NO!!
¡ES CIERTO...!
NO PUEDO APLASTAR A ESOS NIÑOS PARA ASÍ PODER AVANZAR ADELANTE CON MI PLAN...
RENUNCIO...
...A PELEAR.

¡¡AAH!
¿QUÉ ME HA PASADO...?
¿TIENE RECUERDOS DE MARTE?
RECUERDOS... RECUERDOS...
"ERES... TIENES..."
DE MARTE... MARTE... ARTE...
¡¡AAH! ¡¡TRALLY !!
¡¡YO NO TENGO NADA!
¡NO SÉ DE DÓNDE VENGO NI ADÓNDE DEBO IR!
SI TAN MALO ES ESO, MALDITA SEA!!

UN GUERRERO DEBE SER FIEL A SU LIDER
¡¡KAZE!
EL QUE HACE DE ELLO SU RAZÓN DE SER, EL QUE LUCHA HASTA EL FINAL
¡¡ESE ES EL AUTÉNTICO GUERRERO!
YO...
...NI SIQUIERA... SOY CAPAZ DE SOPESAR CUÁL ES MI RAZÓN DE "SER"...
¡¡AAAAAH!
¡¡CUÁNTO MÁS PIENSO, MENOS LO ENTIENDO!!

"
THOMP!
CRAS!
CRAS!
CRAS!
¡¡¡AL MASTER GRONS SUAVE CON VI-DAAAAAA !!
¡EL QUE LLAGIA FOK AL-AO QUE IMPORTA MÁS QUE LA PRO-PIA VIDA...
KRYK!
RYK...

COMO MÍNIMO, EL...
...TIENE UNA RAZÓN PARA LU-CHAR.
LA PACIEN-CIA
¿¿¿ESTO A LO QUE SE REFE-RÍA...!?
ESTO ESTÁ SEN-TENCIA-DO.
¡¡¡ESAS CORREAS SON LAS QUE SE USAN PARA AMARRAR NAVES ES-PACIALES.
¡¡¡ES IMPOSIBLE ROMPERLAS CON LA FUER-ZA DE LOS BRAZOS!!!
CRRK!
¿¿¿PERO TÚ QUÉ TE...
RAH!

¡¡NO ES EL MOMENTO DE ANDARSE CON CHIQUITAS!!
¡¡¡

*VELOCIDAD ESPACIAL I: VELOCIDAD NECESARIA PARA LANZAR A UN OBJETO FUERA DEL ÁREA GRAVITACIONAL DE UN PLANETA O ASTEROIDE Y COLOCARLO EN SU ÓRBITA. TAMBIÉN LA DENOMINADA DEL PLANETA O ASTEROIDE. LA VELOCIDAD NECESARIA VARÍA. EN EL CASO DE LA TIERRA, LA VELOCIDAD ESPACIAL I ES ALGO MENOS DE 7,9 KM POR SEGUNDO (UNOS 28.5?)

BUOM!
!?
GRR!

DW'NG!
QUI... SQUÌ... IS KOTO...?
ETTA CO-KOA...?
FWM!
CRRK!

BOOM

BANG

¡¡¡MUE-
REEEEEE!!!

¡¡¡PA-
PÁAAAAAA!!!

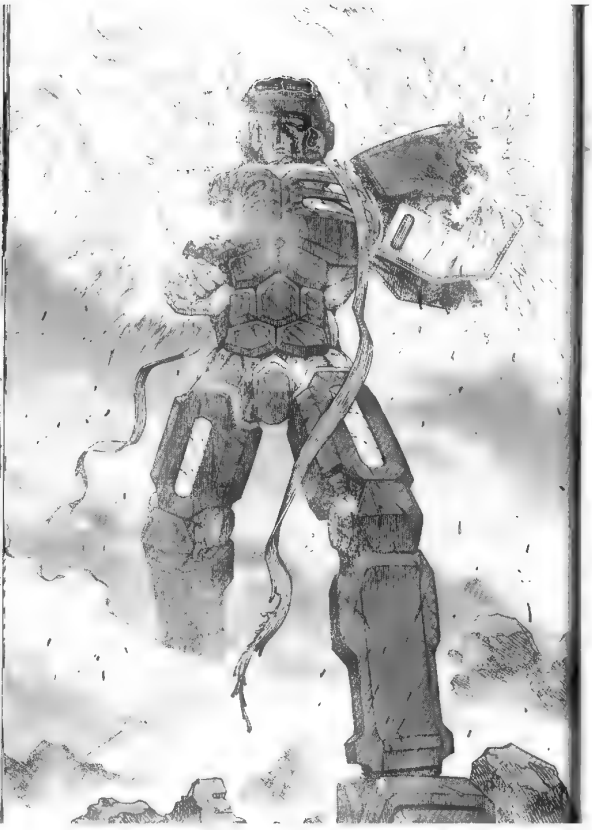
SHA-

¿CUÁL DE LOS DOS FERMASCERÁ EN FIS...?

FRRSS.

FRRSS.

¡¡¡ESPE-
LADIANTE CHOQUEEEE
!!



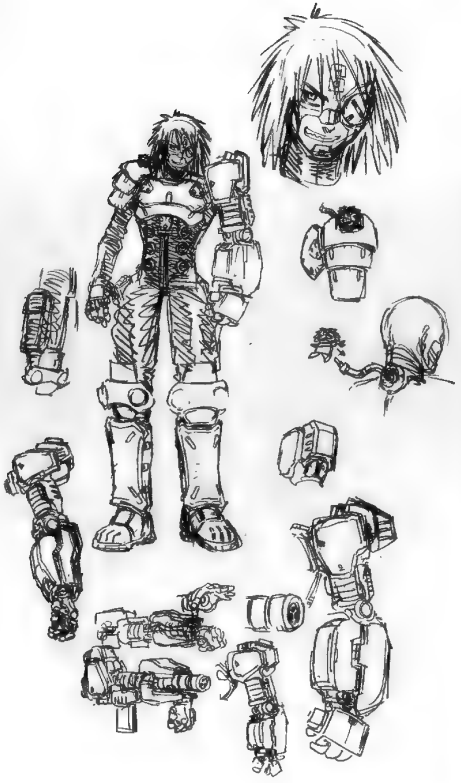
¡¡NIZ, SUAVE EH PIEEEEE!!
PERO SUS DOS BRAZOS HAN SIDO DESTROZADOS Y EN EL PECHO TIENE UN AGUJERO... AAAL... MAAASIDO...
¡¡PROFE NIIIIIIIIIZ...!!
BLUAAH!
BLEEH!
NIZ...
MAL
FRRP!
MALDITO...

SI LE HE DESTROZADO EL CORAZÓN...
¡¡GAH!!
S...CÓMO PUEDE SEGUIR EN PIE?
HIE... ESTÁS INCONSCIENTE...!?
HE GANADO YO... OTRO MISTERIO RESUELTO...
AUNQUE... AQUÍ SERÁ POCA SATISFACCIÓN
AUNQUE DESTROZARA SU CUERPO Y REDUJERA SU CUERPO A CHATARRA...
...TENGO LA SENSACIÓN DE QUE NO SE DOBLEGARÍA ANTE MÍ

SECHS...
¡¡HER...!!
¡¡YO NO OS LLEGO...!
¡¡...NI A LA SUELA DE LOS ZAPATOS!!
SERÍA MUY PRESUNTUOSO POR MI PARTE RENUNCIAR A LUCHAR Y CEDER LA VICTORIA...
¡¡TAN INCREÍBLE MI ARROGANCIA...!!

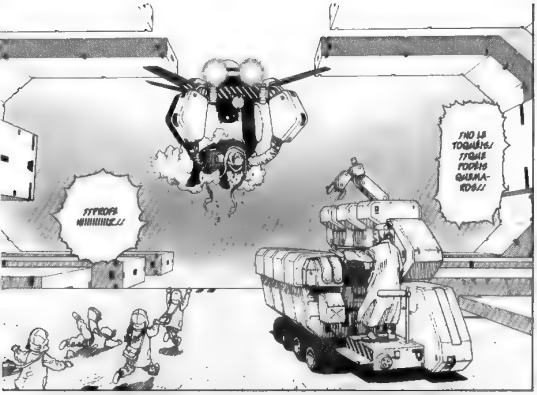
YO, ALLY YOKO. SOY UNA SILVERCABEZA...
NO HABÍA ENTENDIDO NADA.
PERDÍ LAS FORMAS, DEJÉ DE PENSAR.
LUCHÉ.
ME REVOLVÍ... Y AL FIN.
AL FIN/ ¡PUDE SOBREVIVIR POR MÍ MISMA...!
ESO ES LO ÚNICO CIERTO... ESE ES EL CONTINUO... DE MI LUCHA... ¡SOY YO MISMA...!
POR ESO...
¡¡NO PUEDO... RECURRIR A TÁCTICAS DE DISTRACCIÓN!!

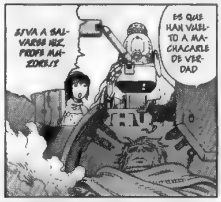
NO ES POR MI AMIGA, NI TAMPOCO POR LOS NIÑOS... DEBO HACERLO POR MÍ...
ES SÓLO ENTONCES CUANDO SOY CAPAZ... ¡¡DE SUPERARME A MÍ MISMA!!



PHASE:31

QUÉ MAREO


¡¡¡PROFE NNNNNNNE..!!
¡¡NO LE TOQUÉIS! ¡¡TUS FOCOS QUEMADOS..!!


¡¡¡VA A SALVARSE HEZ, PROFE MAZINGER!!!
ES QUE HAN VUELTO A MACHACARLE DE VERDAD

AUNQUE... EL CEREBRO PARECE INTACTO.
SU VIDA NO ESTÁ EN PELIGRO.

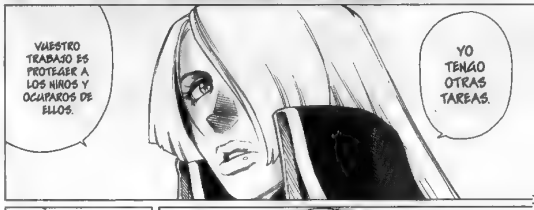
AL MENOS MAS, ESO, ESO!!
¿?

¡¡¡ESTO NO ME GUSTAAAA..!!
¡¡¡DEJAD YA DE PELEAAAAR..!!

EHO..

¿EH..?

¡¡¡DI-RECTORA..!!
¡EHEZ HA CAÍDO TAMBIÉN!
DIRECTORA, ¿DÓNDE ESTABA ..?
TAP!TAP!TAP!
TE LLAMAS... SAYA, ¿NO?
HMM...
SÍ.


VUESTRO TRABAJO ES PROTEGER A LOS NIÑOS Y OCUPAROS DE ELLOS.
YO TENGO OTRAS TAREAS.

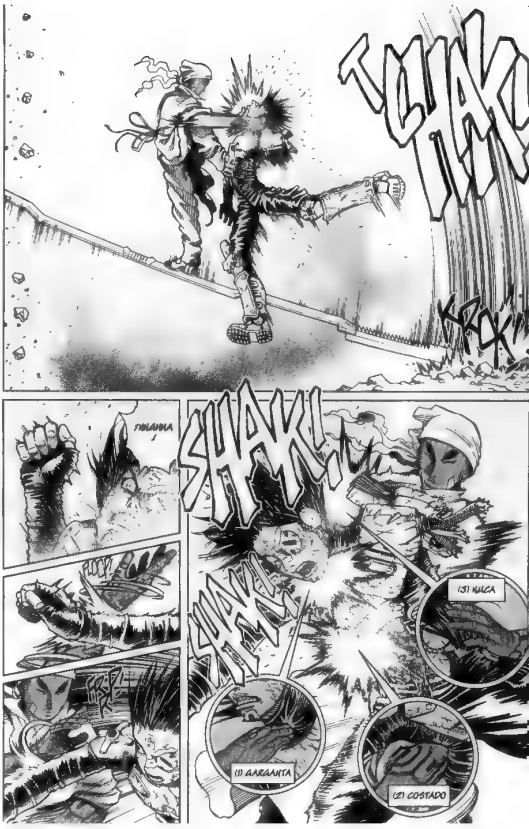
VARIAS DE ELLAS..

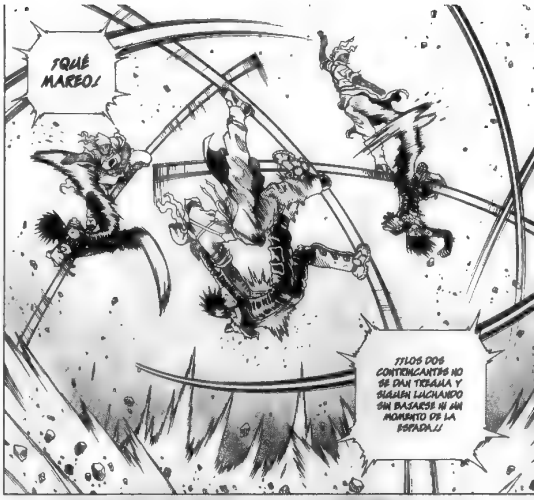
ES UNA PERSONA MUY EXTRAÑA. Y LOS NIÑOS NO ACABAN DE ACOSTUMBRARSE A ELLA.
¿EH, SERIO FUE ELLA LA QUE FUNDÓ LA SOCIEDAD DE INVESTIGACIÓN ESTELAR?

¡UNA TUANA SE HA INTERPUESTO EN EL CAMINO DE BECHS CUANDO ESTE IBA A DARLE EL GOLPE DE GRACIA A NIX, CON LO QUE ESTE ÚLTIMO HA PODIDO SER RESCATADO!
ESTO ES INACEPTABLE
¿ESTÁS QUE ACASO NO CONOCE LAS PALABRAS "LA COMPASIÓN DEL AMERESIO"?
FWOOM!
DIME.
¿TIENES HIJOS?

¿ERES ESTÚPIDA?
YO SOY UN ANDROIDE.
¿CÓMO IBA A TENER HIJOS?
FWOOM
CHAK!
¡ATT!
KAZOM!
¿AH, SÍ?

EN-TONCES, SIN IN-MOVI-MIENTOS...
ZMM!
Y...PUEDO MANDARTE AL OTRO BARRIO...
ZSHIU!
CO-SICÓMO'S
PA! PA!
ZAAM!
PAFH!


TCHAK
KRCK!
FWAMMA
SHAK!
SHAK!
(3) NALGA
(1) GARGANTA
(2) COSTADO



*BAGUAZHANG: ARTE MARCIAL CREADA POR DONG HAI CHUAN (1813-1880) AL FIN DE LA DINASTÍA QING **"MANERA ESTRUENDOSA TRAZANDO OCHOS"): TIPO DE TÉCNICA QUE CONSISTE EN IMPONER LOS ATAQUES DEL CONTENDIENTE MANTENIÉNDOSE PEGADO A ÉL. SE EJECUTA CAMINANDO, ASÍ COMO, EN EL CUAL TIEN, ASÍ MISMO, SE MANTIENE EL CONTACTO FÍSICO CON AMBOS LUCHADORES Y SE CORRIGE LA MARCHA Y LOS ADOPTA EN

*DESESTABILIZADOR ELECTROMAGNÉTICO "MANIPULADOR GRAVITACIONAL". EN AMBOS SE LOS QUE REDUCE LA FUERZA DE LA GRAVEDAD TELEQUIA QUE CONSISTE EN AUMENTAR LA POTENCIA DE ACUTE APROVECHANDO LA ENERGÍA PROVENIENTE DEL DECAIMIENTO DEL PEQUEÑO LIMITE DE INCERTIDUMBRE ESTA ES UNA PALABRA DE LA JERGA DE LOS AUTOS MARCIALES CHINOS. AUNQUE EN CANTONÉS ESTE MARCIAL PROFESIONALISMO EN CANTONÉS TIENE UN SONIDO SE ESCUCHA EN TECNO CUERPO SUELO A TOTO

¡¡CASI ME-SOK ASÍ!!
FWO
OM!

¡¡YA HE VISTO VARIAS VECES CÓMO ALLY SE HACÍA MÁS FUERTE SUPERANDO SUS PROPIOS LÍMITES!!
¡¡YO TAMBIÉN DEBERÍA PODER HACERLO!!

FRRRSH!!
¿?

CRATCH!

¡¡YA TE TENGO!!
ZAAM!
¡¡HECHSTE ANGRIFF!!
ZAAM!

ZAAM!
¡¡TEAM!
¡¡¡HABÍA IMAGINADO QUE HARÍAS ALGO ASÍ!!!
EUH!
¡¿?
NO... NO PUDO SER...
¡¿ESE HA METIDO DENTRO DEL RADIO DE ALCANCE DE MI PATADA EN SÓLO UN ABRIR Y CERRAR DE OJOS?!
¡¡¡VAS A PEDIR...!!!
TCHAK!
ZAAM!
...EL MÁS POTENTE ATAQUE DEL AHAT MANTA-DO...

JUEZ-HAO!
LONG WANG FAN SHEN*!!
*EL DE LOS 7, LITERALMENTE "SIN TALÓN DERECHO". Y VOLVIO DE GANSO DEL ESY DEJACK" EN CHINO

*CHANCHITA ENTRENADORES "ENCORVELADOR-HELO/CABEZA-MARAÑAS": TÉCNICA DE CORTOS DEL CUERPO CON LA CUAL SE CONCENTRA EL MÁXIMO DE FUERZA MEDIANTE LOS ACTOS DE ESTIRAR O HACER ARAR EL PROPIO CUERPO. SE UTILIZA PRINCIPALMENTE PARA AUMENTAR LA FUERZA DE ACEPE. AUNQUE EN EL BAGUAZHANG SE UTILIZA TAMBIÉN

¡¡VIVAAAA!! ¡MADRID ES MUY FUERTE!
...
¡¡BIEEN!!
¡SAYA, ESABES POR QUÉ PARTICIPAMOS EN EL TORNEO Z.O.T.?
BUENO, CLARO QUE SÍ
PARA VENCER, OBTENER EL RECONOCIMIENTO COMO NACIÓN INDEPENDIENTE... Y CREAR UN ENTORNO EN EL QUE LOS NIÑOS PUEDAN VIVIR EN PAZ ♥
¡Y DE CREÍAS QUE PODEMOS VENCER EN EL TORNEO Z.O.T.?
¡CLARO !!
¡Y POR SUPUESTO!
¡SH, QUÉ INSOLENCIA ERES.
¡ESO AL DATO.
¡EN LOS 100 AÑOS DE HISTORIA DEL TORNEO Z.O.T., NINGÚN EQUIPO QUE NO FUERA DE LOS CABEZA DE SERIE SAPITER O VENUS HA VENCIDO JAMÁS!

AUNQUE LAS REGLAS Y LOS EMPAREJAMIENTOS SE DECIDEN SEGÚN LOS DESEOS DE LAS GRANDES NACIONES.
TODOS LOS EQUIPOS VENCEDORES EN EL PASADO HAN RECHAZADO EL DERECHO A SER RECONOCIDOS COMO NACIÓN INDEPENDIENTE ES DECIR, QUE EL Z.O.T. ES COMO UN SIMULACRO DE GUERRA PENSADO COMO UN ESCAPARATE DEL PODER DE LAS GRANDES NACIONES.
Y A ASÍ COMO NOSOTROS, EQUIPOS DE PODER INSIGNIFICANTE EN COMPARACIÓN.
...SIN PODER PARA ORGANIZAR UNA GUERRA.. ¡NOS TRATAN COMO A SIMPLES PEONES!
PE... PERO...
SIN-TON-CES...
¡¿POR QUÉ, SI SABÍA TODO ESTO, PROPUSO QUE PARTICIPÁRAMOS EN EL TORNEO Z.O.T., DIRECTORA.?!
PARA.
QUÉ MARIEKAIS.
¡¿?!

HUM...
POR FIN TE DECIDES...
ZAP M!
11
ENDOOOH...
LUCHAR PARA ¡HO MISMO...
...SIGNIFICA TAMBIÉN ENEMISTARSE CON EL MUNDO ENTERO.

FOOM!
TCHAK!
TCHAK!
TCHAK!
TCHAK!
EN TAL CA-SO...
TCHAK!

!?
ZAP.M!
CRSH!

¡¡...ES-
TOY
PRE-
PARA-
DA!!
CRAH
CONTINUARÁ

GUNNM Last Order

¡¡Buscamos nuevos personajes y nuevos trajes!!

Buscamos continuamente diseños para nuevos personajes y trajes diseñados por los lectores. ¡Una oportunidad única para que tu obra participe en Gunnm Last Order!

Sugerencias utilizadas en los tomos 9 y 10

Capitán del Guntroll
Ou Tuang
Prefectura de Kioto /
por Rakugaki
"Ou Tuang"

Directora del Guntroll
Kaelula Sungwis
Hong Kong / por ting
"Blue"

Guardaespaldas del Guntroll
Kôen y **Getto**
Prefectura de Kanagawa /
por Zôshin Mimura
"Kôen y Engetsu"

NUEVOS PERSONAJES

No importa si son aliados o enemigos, hombres o mujeres. ¡Piensa un papel acorde con tu personalidad!

NUEVOS TRAJES

¡Tú puedes diseñar el traje que vista la protagonista!

Soldado del escuadrón especial **LADDER**
Prefectura de Nara /
por Uguisu
"Miembro del cuerpo de choque del Sistema Solar"

Puericultora del Guntroll
Saya
Prefectura de Aichi / por fox
"Saya"

Puericultor del Guntroll
Niz
Prefectura de Kanagawa /
por Zôshin Mimura
"Leibniz"

Enviad vuestras propuestas a esta dirección:
Encargado de "Gunnmania"
Revista "Ultra Jump", Editorial Shûeisha
T 101-8050 Ichinohashi 2-5-10, Chiyoda-ku, Tokio

- No olvides incluir tu dirección, nombre y seudónimo y de indicar el título de tu obra y un comentario sobre la misma.
- En principio no se devolverá ningún original.
- Las obras deberán ser pasadas a tinta o hechas con rotulador. No mandes dibujos hechos simplemente a lápiz.
- Los derechos de autor sobre las obras enviadas al "Plan especial Gunnm Last Order" son propiedad de sus autores, aunque los derechos sobre las creaciones finalmente utilizadas en la obra revertirán en Yukito Kishiro.

¡También puedes participar vía Internet!
¡Página oficial de Yukito Kishiro, llena a rebosar de informaciones esenciales para el buen fan!

YUKITOPIA
http://www.yukito.com

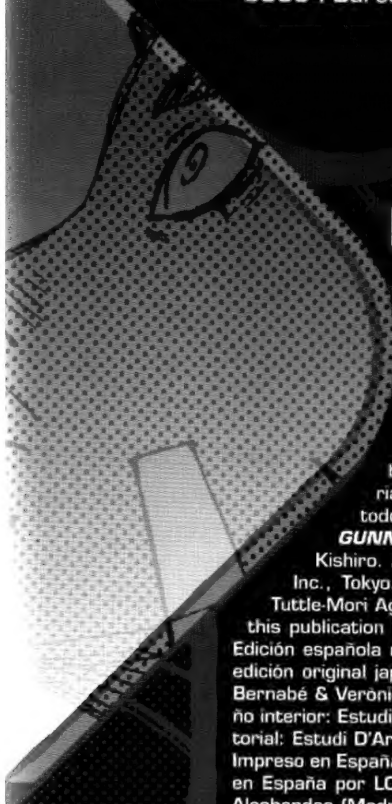
SÓLO VÁLIDO PARA LA EDICIÓN JAPONESA

GUNNM Last Order

Si deseas información sobre los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web:
www.planetadeagostinicomics.com.
Si deseas adquirir los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web: www.planetacomic.net.
Si deseas enviar un e-mail al editor de esta obra, o contactar con la editorial, escribe a: jaimerodriguezmilan@hotmail.com.

Y ya sabéis, esperamos vuestras cartas, comentarios, opiniones y propuestas en:

Gunnm Last Order
Cómics Forum, Editorial Planeta DeAgostini, S.A.
Diagonal, 662-664, 2ª planta
08034-Barcelona



***GUNNM LAST ORDER* n.º 10 (de 12).** Publicación mensual de Editorial Planeta DeAgostini, S.A. Diagonal, 662-664, 2ª planta, 08034-Barcelona. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Consejero Delegado: Santiago Benedé. Director Editorial: Jesús Pece. Editor: Jaime Rodríguez. Es una producción de Planeta DeAgostini bajo la dirección artística de Chus Gómez. Copyright © 2004 Editorial Planeta DeAgostini, S.A., sobre la presente edición. Reservados todos los derechos.

***GUNNM LAST ORDER* by Yukito Kishiro.** Copyright © 2000 by Yukito Kishiro. All Rights Reserved. First published in Japan in 2000 by Shueisha Inc., Tokyo. Spanish translation rights arranged with Shueisha Inc. through Tuttle-Mori Agency Inc. For the purpose of publication in Spanish, the artwork in this publication is generally printed in reverse from the original Japanese edition.
Edición española realizada a partir de la edición japonesa. El orden de lectura de la edición original japonesa se ha invertido para la edición española. Traducción: Marc Bernabé & Verónica Calafell. Retoques: Cristina Simó. Rotulación: Eduard Solé. Diseño interior: Estudi D'Art-Tres. Diseño de cubierta: A&J Torres. Realización técnica editorial: Estudi D'Art-Tres.
Impreso en España por Talleres Gráficos Soler. Depósito legal: B-1.918-04. Distribuido en España por LOGISTA. Aragonés, 18. Polígono Industrial de Alcobendas. 28108-Alcobendas (Madrid). (XII-04) (4GW8). El precio en Canarias, Ceuta y Melilla incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

漫画 MUCHOS SE PREGUNTAN POR QUÉ EL FINAL DE GUNNM NO ES EL QUE TODOS RECORDÁBAMOS. FÁCIL: YUKITO KISHIRO, SU AUTOR, DECIDIÓ CAMBIARLO PORQUE QUERÍA CONTAR NUEVAS HISTORIAS DE SU PERSONAJE FETICHE. Y ASÍ LO ESTÁ HACIENDO EN GUNNM LAST ORDER.

UNA NIÑA PEQUEÑA PARECE SER LA ÚNICA SUPERVIVIENTE DE UN ACCIDENTE AÉREO EN UNA SUPERFICIE TOTALMENTE DESÉRTICA. POR SU PARTE, EL DR.NOVA ESTÁ EN SU LABORATORIO Y COMENTA QUE LA NEURONA SE ESTÁ REGENERANDO, Y QUE SI AÚN ESTÁ VIVA, PARECE QUE PODRÁ REGENERAR COMPLETAMENTE EL CEREBRO, Y QUE ÉSTE CONSERVARÁ LOS RECUERDOS, EXPERIENCIAS Y HABILIDADES QUE TENÍA ANTES DE LA MUERTE.

4,50 euros

EDICIÓN ESPAÑOLA

00010

8 480002 108386

IMPRESO EN ESPAÑA

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

https://animanganimess.blogspot.com